## Multi Media Builder

Εκκινήστε το Multi Media Builder. Θα εμφανιστεί η αρχική οθόνη:



Κάντε κλικ στο εργαλείο Text: Αα

Φέρτε το δείκτη του ποντικιού μέσα στη σελίδα. Θα πάρει τη μορφή του εικονιδίου Rese Πηγαίνετέ το στο επάνω αριστερό μέρος της σελίδας και κάντε κλικ. Θα εμφανιστεί το εικονίδιο Double-Click here... Κάντε διπλό κλικ πάνω του.

On auron	
Ba Eugaviotei to παραθυρο Text Properties:	Καντε κλικ στο κουμπι <i>Font</i> .
Text Properties 🛛 🔀	<u>Θα εμφανιστεί το παράθυρο Γραμματοσειρά:</u>
Label Text Hide Lock position Course Double-Click here Fixed Width Antialias Font Actions Color Interaction Normal Mouse Over Click Center Normal Mouse Over Click Cancel Help	Γραμματοσειρά:     Στυλ     Μέγεθος:       Arial     Κανονική     15     OK       Arial Narow     Arial Narow     10     Evrovný       O Arial Flounded MT Bol     Evrovný pogný     11       O Arial Flounded MT Bol     Evrovný     11       O Arial Starow     Evrovný     11       O Arial Starow     Evrovný     11       O Arial Starow     Márya     11       E Gaskarvile Old Face     Ackypra     Ackypra       E Gpé     Δακαριτή διαγραφή     Δείγμα       Δακαριτή διαγραφή     Δαφή:     Δαφή:       Υπογράμμιση     Δατική     Δατική
Κάντε κλικ στην αναδιπλούμενη λίστα Γραφή Δυτική Δυτική Εβραϊκή βρείτε την Ελληνική Γραφή: Δυτική Συτική Συτική Και κάντε κλικ επάνω της για να την επιλέξετε.	Σβήστε το κείμενο <i>Double-Click here</i> και πληκτρολογήστε την ερώτηση: «Πόσο κάνει 1 + 1;» (Σημείωση: όπου υπάρχει κείμενο προς πληκτρολόγηση εντός εισαγωγικών να το πληκτρολογείτε χωρίς τα εισαγωγικά.) Text Properties Label Text Lock position
Κάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Το παράθυρο Γραμματοσειρά θα κλείσει και θα επιστρέψετε στο παράθυρο Text Properties.	Κάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Το παράθυρο <i>Text Properties</i> θα κλείσει και θα επιστρέψετε στο βασικό παράθυρο του MMB.

Κάντε κλικ στο εργαλείο Input Text: abl (βρίσκεται ακριβώς δεζιά από το εργαλείο Text).

Φέρτε το δείκτη του ποντικιού μέσα στη σελίδα (έχει γίνει σταυρός) και σχηματίστε ένα ορθογώνιο πλαίσιο δίπλα στο κείμενο «Πόσο κάνει 1 + 1;». (Για να σχηματίσετε το ορθογώνιο πλαίσιο, πατήστε και κρατήστε πατημένο το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού, σύρτε διαγωνίως προς τα κάτω και προς τα δεξιά μέχρι το πλαίσιο να πάρει το μέγεθος που θέλετε κι έπειτα ελευθερώστε το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού). Τα αντικείμενα στη σελίδα θα πρέπει να είναι κάπως έτσι:

Κάντε διπλό κλικ πάνω στο αντικείμενο Text Input Θα	Κάντε κλικ για να επιλέξετε το Integer:
εμφανιστεί το παράθυρο Text EditBox:	Output Type To Variable
Text EditBox	C String EditBox\$
Label EditBox OK	C Float
Default Text Text Input	Σβήστε το όνομα <i>EditBoxN</i> και πληκτρολογήστε το
Fixed Width Font	γράμμα a (προσογή: αγγλικό <b>a</b> ):
Color V	Type To Variable
Output Tune To Variable	C String — EditBox\$
StringEdtBox\$ Change, run this Script Direct	
C Integer -	• Integer
C Float	C Float
Σβήστε το κείμενο Text Input που βοίσκεται στο πλαίσιο	
2ρηστε το κειμενό τεχι πραί κου ρρισκεται στο κλαιστο δίπλα στη φράση Default Text	
σίπλα στη φραση Dejuni Τεχί.	
Κάντο κλικ στο κουτάκι αριστορά από την οπί ουή Solid	Κάντο κλικ να αυοίξει η αυαδιπλούμευη λίστα Color κι
Ravie Kik oto kootaki apiotepa ano tijv enikovij Solia	
Color	Solid Background
	automatic
Solid Background	- Option
Color 💌	
	Orange
	More Colors
	1

Πόσο κάνει 1 + 1; Text Input

Κάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Το παράθυρο Text EditBox θα κλείσει και θα επιστρέψετε στο βασικό παράθυρο του MMB.

Με τη βοήθεια του εργαλείου *Text* τοποθετήστε ακόμη δύο αντικείμενα *Text* στη σελίδα. Το ένα θα λέει «Σωστά! Μπράβο!» και το άλλο «Λάθος. Προσπάθησε πάλι…». Η σελίδα θα μοιάζει κάπως έτσι:



## Multi Media Builder, Άσκηση εζοικείωσης 1

Στο παράθυρο των αντικειμένων (κατακόρυφο παράθυρο στα δεξιά στης σελίδας) κάντε κλικ στα εικονίδια με τα μάτια που βρίσκονται δίπλα στα ονόματα των αντικειμένων Text1, Text2 και AniGif:

Objects	*

All Objects		
40	💢 AniGif	
a	💥 Text2	1
a	💥 Text1	
aĮ	😎 EditBox	
a	😎 Text	

Τα αντικείμενα θα κρυφτούν.

Κάντε κλικ στο εργαλείο Text Button:

Φέρτε το δείκτη του ποντικιού μέσα στη σελίδα και κάντε κλικ δεξιά από το πορτοκαλί πλαίσιο. Θα εμφανιστεί το αντικείμενο *Text Button* και η σελίδα θα μοιάζει κάπως έτσι:

Πόσο κάνει 1 + 1;	Button
Κάντε διπλό κλικ πάνω στο αντικείμενο Text Button. Θα εμφανιστεί το παράθυρο Text Button:	Κάντε κλικ στο εικονίδιο με το σημειωματάριο:       Θα         εμφανιστεί το παράθυρο More Actions (Script language):         More Actions (Script language)         Image: This is the place for most actions:
Πληκτρολογήστε την εντολή If και πατήστε μια φορά το πλήκτρο του διαστήματος (space bar). Θα εμφανιστούν αυτόματα οι εντολές: If () Then Else End Συνεχίστε πληκτρολογώντας <b>a=2</b> μέσα στην παρένθεση. Στην συνέχεια κάντε κλικ έτσι ο δρομέας κειμένου να αναβοσβήνει στην αρχή της κενής σειράς κάτω από την εντολή If (a=2) Then	Κάντε κλικ στο εικονίδιο Wizard:       Θα εμφανιστεί το         παράθυρο Script Wizard:       Αction         Action       Help         OK       Cancel
Στην αναδιπλούμενη λίστα Action βρείτε κι επιλέξτε την εντολή Show Script Wizard Parameter Show FirstPage More Parameters: NewtPage	Στην αναδιπλούμενη λίστα Parameter βρείτε κι επιλέξτε το αντικείμενο Text1 Script Wizard Action Show Dbject / Dbject[n] / Variabe\$ AnGifEdBoxText1Text2Text

Kάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Θα επιστρέψετε στο παράθυρο More Actions (Script language) το οποίο τώρα θα είναι έτσι: If (a=2) Then Show ("Text1") Else End	Κάντε κλικ έτσι ώστε ο δρομέας κειμένου να αναβοσβήνειστην κενή γραμμή κάτω από την εντολή Show ("Text1")και επαναλάβετε τη διαδικασία για το αντικείμενο AniGif.Το παράθυρο More Actions (Script language) θα είναιέτσι:If (a=2) ThenShow ("Text1")Show ("IniGif")ElseEnd
Κάντε κλικ έτσι ώστε ο δρομέας κειμένου να αναβοσβήνειστην κενή γραμμή κάτω από την εντολήShow ("AniGif") και επαναλάβετε τη διαδικασία για τοαντικείμενο Text2 μόνο που η εντολή τώρα θα είναι ηHide. Το παράθυρο More Actions (Script language) θαείναι έτσι:If (a=2) ThenShow ("Text1")Show ("Text2")ElseEnd	Κάντε κλικ έτσι ώστε ο δρομέας κειμένου να αναβοσβήνει στην κενή γραμμή κάτω από την εντολή Hide ("Text2") Κάντε κλικ στο εικονίδιο Wizard: Στην αναδιπλούμενη λίστα Action βρείτε κι επιλέξτε την εντολή WavePlay: Seript Wizard Parameter: Produced Parameter: Parameter: Parameter
Κάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Θα επιστρέψετε στο         παράθυρο More Actions (Script language) το οποίο θα         είναι έτσι:         If (a=2) Then         Show ("Text1")         Show ("AniGif")         Hide ("Text2")         WavePlay ("c:\4del\sounds\epityxia.we         Else         End	Κάντε κλικ έτσι ώστε ο δρομέας κειμένου να αναβοσβήνει στην κενή γραμμή κάτω από την εντολή <i>Else</i> και επαναλάβετε τη διαδικασία, αυτή τη φορά όμως οι εντολές θα είναι: Hide ("Text1") Hide ("AniGif") Show ("Text2") και WaveStop ( <sup>Action</sup> ₩WaveStop).

Αφού τελειώσετε, το παράθυρο More Actions (Script language) θα είναι έτσι:

If (a=2) Then
Show("Text1")
Show("AniGif")
Hide("Text2")
WavePlay("c:\4del\sounds\epityxia.wa
Else
Hide("Text1")
Hide("AniGif")
Show("Text2")
WaveStop()
End

Κάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Το παράθυρο *More Actions (Script language)* θα κλείσει και θα επιστρέψετε στο παράθυρο *Text Button*. Κάντε κλικ στο κουμπί ΟΚ. Το παράθυρο *Text Button* θα κλείσει και θα επιστρέψετε στο βασικό παράθυρο του MMB.

Δοκιμάστε τη λειτουργία της εφαρμογής που φτιάξατε κάνοντας κλικ στο κουμπί *Compile and Run* ή πατώντας το πλήκτρο **F5**. Αποθηκεύστε την εφαρμογή σας στον φάκελό σας (αυτόν με το όνομά σας μέσα στον c:\4del) με όποιο όνομα θέλετε.