# Δημιουργία ασκήσεων με το λογισμικό Hot Pepper quiz creator

Το site από όπου το βρίσκουμε και το κατεβάζουμε είναι το http://users.sch.gr/kodulis/quiz/

## Α. Προετοιμασία

- 1. Μέσα στο φάκελο C:\4del δημιουργήστε έναν φάκελο με το όνομα hotpep
- 2. Μέσα στο φάκελο αυτόν δημιουργήστε έναν φάκελο με όνομα quiz01
- 3. Αντιγράψτε τα αρχεία <mark>koyneli.jpg</mark>, agelada.jpg και skylos.jpg από τον φάκελο C:\4del\pictures στον φάκελο quiz01

## **<u>Β. Δημιουργία άσκησης</u>**

- 4. Εκκινήστε το Hot Pepper Quiz Creator
- 5. Κάντε κλικ στο κουμπί Νέο κουίζ και στο παράθυρο που θα εμφανιστεί (Select location for download by app:/hpca.swf) αναζητήστε το φάκελο quiz01 και αποθηκεύστε εκεί το αρχείο με το όνομα που είναι ήδη γραμμένο (hotpep.xml).

Θα εμφανιστεί το κυρίως παράθυρο του λογισμικού:

📐 Hot Pepper δημιουργός κουίζ			- <b>-</b> X
hot pepper QUIZ CREATOR 14.1.18 air Flie: C: \4de\\hotpep\quiz01\hotpep.xml id gd5y ver <u>0 title</u> Γράψτε τον δικό σας τίτλο			
Γενικά Ομάδες	Αποθήκευση + Ελεγχος ομάδας Έξοδος χωρίς αποθήκευση	Έξοδος	Αποθήκευση
Χωρίς λάθη Χωρίς επισημενσεις			

6. Κάντε κλικ στο κουμπί **Ομάδες**. Το παράθυρο του λογισμικού θα γίνει έτσι:



7. Κάντε κλικ στο κουμπί προσθήκης ομάδας. Το παράθυρο του λογισμικού θα γίνει έτσι:

🔽 Hot Pepper δημιουργός κουίζ	
hot pepper QUIZ CREATOR 14.2.18 eir Flie: C:\4del\hotpep\quiz01\hotpep.xml id gd5y ver 0 title Γράψτε τον δικό σας τίτλο	
Γενικά Ομάδες Ερωτήσεις Λάθη Αναίρεση Αποθήκευση + Ελεγχος ομάδας Έξοδος	; χωρίς αποθήκευση Έξοδος Αποθήκευση
Ομάδες ερωτήσεων C+ + -	Εικόνες ομάδας +
Ομάδα G1 Κανονική Γράψτε την ερώτηση	
Пар	άμετροι ομάδας
<ul> <li>Κανονική</li> <li>Συμπλήρωση κενών</li> <li>Ζευγαρώματα</li> <li>Σταυρόλεξο</li> </ul>	Hot Spots
Συμβουλή ομάδας	
Επικεφαλίδα ομάδας	

#### Δημιουργία ασκήσεων με το Hot Pepper Quiz Creator

δ. κάντε κλικ στο κουμλι	
	hot pepper QUIZ CREATOR 14.2.18 air
	File: C:\4de\\hotpep\quiz01\hotpep.xml id zh\$5 ver 0 title Γράψτε τον δικό σας τίτλο
	Γενικά Ομάδες Ερωτήσεις Λάθη Ανοίρεση Ελεγχος ομάδος Έξοδος χωρίς αποθήκευση Έξοδος Αποθήκευση Έξοδος Αποθήκευση
	<ul> <li>Εγκυρη ερώτηση</li> <li>Τυχαία εμιάζωση εκώνων ερώτησης</li> </ul>
	Ούττοι Πόντοι ενώταπας
	Τρόπος Πολλαπλών επιλογών  Τράτος
	<ul> <li>Κλικ σε κείμενο</li> <li>Κλικ σε εικόνα</li> </ul>
	Διαμόρφωση Λόγια κάτω, εικόνες πάνω
	Σιμιβομλά ερώτασας
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
οτηση 1 <sup>η</sup> (Πολλαπλής επιλο	νής. Απάντηση με κλικ σε εικόνα.)
9. Στο πλαισια Ερωτηση σκύλο;» (χωρίς τα εισα	γβηστε την προτροπη «Πραψτα την ερωτηση» και πληκτρολογηστε την ερωτηση «Ποια εικονα δειχνει : αγωγικά).
10. Στην αναδιπλουμενη	Λίστα Τροπος απαντησης (μπάντησης Πολλαπλων επιλογων ) επιλεξτε «Πολλαπλων επιλογων» και απο κα
επιλέξτε το Κλικ σε ει	
11. Κάντε κλικ στο κουμπ	στροσσηκης εικονών ερώτησης + δεξια από το «Εικόνες ερώτησης»). Θα εμφανιστεί αυτο:
	Προσθήκη πολυμέσου
	Ι στηκή αναζήτηση ΟΚ Ακύρον
12. Κάντε κλικ στο κουμπ	ί <i>Τοπική αναζήτηση</i> . Βρείτε το αρχείο <mark>agelada.jpg</mark> μέσα από το φάκελο quiz01 και επιλέξτε το.
	agelada.jpg
12 K/	
13. καντε κλικ στο κουμπ 14. Επαγαλάβετε τα βήμα	ι Οκ. ατα 11-13 άλλες δύο φορές για να εισανάγετε και τα αρχεία εικόνας <mark>κονρεli ipg</mark> και <mark>skylos ipg</mark>
Θα εμφανιστεί αυτό:	:
	Εικόνες ερώτησης
	agelada.jpg
	koyneli.jpg
	skylos.jpg
15. Κάτω από τα ονόματο	χ αρχείων των εικόνων επιλέξτε Σωστή για το αρχείο <mark>skylos.jpg</mark> και Λάθος για τα άλλα δύο:
	<ul> <li>Σωστή</li> <li>Demi</li> <li>Σωστή</li> <li>Λάθος</li> <li>Demi</li> </ul>
τηση 2 <sup>η</sup> (Πολλαπλής επιλο	ινής. Απάντηση με κλικ σε κείμενο.)
16. Κάντε κλικ στο κουμπ	. προσθήκης νέας ερώτησης στην ομάδα ( <sup>Ομασα G1</sup> <u>C+</u> -)
17. Στο πλαίσιο Ερώτηση	σβήστε την προτροπή «Γράψτε την ερώτηση» και πληκτρολογήστε την ερώτηση «Τι ζώο δείχνει η

- 18. Προσθέστε την εικόνα της αγελάδας (αρχείο agelada.jpg) ακολουθώντας τα βήματα 11-13.
- 19. Στην περιοχή των απαντήσεων (Απαντήσεις · ) πατήστε το κουμπί προσθήκης απάντησης και παρακάτω στο πλαίσιο Απάντηση πληκτρολογήστε τη λέξη «ΑΓΕΛΑΔΑ» (χωρίς τα εισαγωγικά) και μαρκάρετέ την ως σωστή (επειδή είναι η πρώτη απάντηση, είναι ήδη επιλεγμένη ως σωστή). Επαναλάβετε άλλες δύο φορές πληκτρολογώντας ως απαντήσεις τις λέξεις «ΣΚΥΛΟΣ» και «ΑΛΟΓΟ», τις οποίες πρέπει να μαρκάρετε ως λάθος.

### Ερώτηση 3<sup>°</sup> (Απάντηση με πληκτρολόγηση λέξης σε πλαίσιο.)

- 20. Κάντε κλικ στο κουμπί προσθήκης νέας ερώτησης στην ομάδα και στην αναδιπλούμενη λίστα Τρόπος απάντησης επιλέξτε «Αυστηρή ορθογραφία»
- 21. Στο πλαίσιο Ερώτηση πληκτρολογήστε την ερώτηση «Πώς ονομάζεται το ζώο της εικόνας (πληκτρολογήστε την απάντησή σας με κεφαλαία γράμματα);»
- 22. Στο πλαίσιο Σωστή απάντηση πληκτρολογήστε τη λέξη «ΑΓΕΛΑΔΑ».
- 23. Κάντε κλικ στο κουμπί προσθήκης εικόνων ερώτησης, βρείτε και επιλέξτε το αρχείο agelada.jpg μέσα από το φάκελο quiz01.

## Γ. Προεπισκόπηση ερωτήσεων

Κάντε κλικ στο κουμπί Αποθήκευση και Έλεγχος ομάδας Anonyce subsec ομόδες Θα ανοίξει ένα παράθυρο του προεπιλεγμένου web browser

(π.χ. mozilla). Στο παράθυρο αυτό κάντε κλικ στο κουμπί LoadQuiz 📃 Load Quiz και στο επόμενο παράθυρο κλικ στο κουμπί

Ξεκίνα Ξεκίνα έχοντας επιλεγμένη την επιλογή Προπόνηση.

# Ερώτηση 4<sup>η</sup> (Αντιστοίχιση λέξεων-εικόνων)

#### Δημιουργία νέας ομάδας ασκήσεων

- 24. Κάντε κλικ στο κουμπί Ομάδες. Επιστρέφουμε στο παράθυρο με τις ομάδες ερωτήσεων.
- 25. Κάντε κλικ στο κουμπί προσθήκης νέας ομάδας ερωτήσεων 🛛 🕕 🕇 🕞
- 26. Επιλέξτε ως τύπο ομάδας τα Ζευγαρώματα:

```
🔘 Κανονική 💫 Συμπλήρωση κενών 💿 Ζευγαρώματα 🔵 Σταυρόλεξο 🔛 Hot Spots
```

27. Κάντε κλικ στο κουμπί Ερωτήσεις για να δημιουργήσουμε τις ερωτήσεις της ομάδας αυτής:

hot pepper QUIZ CREATOR 14.2.18 air File: C:\hotpep\quiz01\hotpep.xml id wm4h ver 6 title Δοκιμαστικό κουίζ	
Γενικά Ομάδες Ερωτήσεις Λάθη Αναίρεση	Αποθήκευση + Ελεγχος ομάδας Ιεξοδος χωρίς αποθήκευση Εξοδος Αποθήκευση
Ομάδα G2 (Ζευγαρώματα) +	

28. Κάντε κλικ στο κουμπί προσθήκης ζευγαριού(+)

hot pepper QUIZ CREATOR 14.2.18 ai File: C:\hotpep\quiz01\hotpep.xml id wm4h ver 6 title Δοκιμαστικό κουίζ	r	
Γενικά Ομάδες Ερωτήσεις Λάθη	Αποθήκευση + Ελεγχος ομάδας Έξοδος χω	ρίς αποθήκευση Έξοδος <mark>Αποθήκευση</mark>
Ομάδα G2 (Ζευγαρώματα) +	Τα δεξιά μέλη (κείμενο)	Τα δεξιά μέλη (πολυμέσα) +
Ζευγάρωμα Q1: Γράψτε το ΑΡΙΣΤΕΡΟ ταίρι τω	Γράψτε το ΔΕΞΙ ταίρι του ζεύγους	
<ul> <li>Εγκυρη ερώτηση</li> <li>Παγίδα</li> </ul>	Πόντοι 1	
	<u>Το δεξί ταίρι</u>	
	Γράψτε το ΔΕΞΙ ταίρι του ζεύγους	
Το αριστερό μέλος του ζευγαριού	<u> </u>	
Γράψτε το ΑΡΙΣΤΕΡΟ ταίρι των ζευγών		

- 29. Στο πλαίσιο *Το αριστερό μέλος του ζευγαριού* σβήστε την προτροπή «Γράψε το ΑΡΙΣΤΕΡΟ ταίρι των ζευγών» και πληκτρολογήστε τη λέξη «ΑΓΕΛΑΔΑ».
- 30. Στη μεσαία στήλη εκεί που γράφει «Τα δεξιά μέλη (κείμενο)» κάντε κλικ στο κουμπί
- 31. Κάντε κλικ στο κουμπί προσθήκης εικόνας δεξιά από εκεί που γράφει «Τα δεξιά μέλη (πολυμέσα)». Βρείτε την εικόνα agelada.jpg και επιλέξτε την.
- Επαναλάβετε άλλες δύο φορές τα βήματα 28-31 για να εισαγάγετε τα δύο επόμενα ζευγάρια λέξεων-εικόνων: ΣΚΥΛΟΣ-skylos.jpg, ΚΟΥΝΕΛΙ-koyneli.jpg.

Προεπισκόπηση ερωτήσεων δεύτερης ομάδας: Κάντε κλικ στο κουμπί Αποθήκευση και Έλεγχος ομάδας.

#### Ανέβασμα των ασκήσεων που φτιάξαμε στην ιστοσελίδα μας

Για να κάνουμε τα παρακάτω βήματα, χρησιμοποιούμε ένα λογισμικό μεταφόρτωσης αρχείων προς και από τον παγκόσμιο ιστό π.χ. το Cute FTP. Αν δεν έχουμε τέτοιο λογισμικό, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τη μεταφόρτωση μέσω του περιηγητή μας, π.χ. του mozilla πληκτρολογώντας στη γραμμή διευθύνσεων τη διεύθυνση της ιστοσελίδας μας βάζοντας μπροστά τη λέξη ftp, π.χ. <u>ftp://users.sch.gr/archtheo</u>. Θα μας ζητηθούν οι κωδικοί μας.

- 1. Στην ιστοσελίδα μας φτιάχνουμε έναν φάκελο με το όνομα π.χ. hotpep
- Μέσα σε αυτόν ανεβάζουμε το αρχείο hotpepup.php το οποίο βρίσκεται στο φάκελο εγκατάστασης του λογισμικού C:\Program Files\hotpep\hotpep
- 3. Εκκινούμε το Hot Pepper Quiz Creator
- 4. Ανοίγουμε την άσκηση που έχουμε φτιάξει. Κάνουμε κλικ στο κουμπί **Open quiz** βρίσκουμε και επιλέγουμε το αρχείο **hotpep.xml** που βρίσκεται μέσα στο φάκελο **C:\4del\hotpep\quiz01**. Θα εμφανιστεί το παράθυρο:

hot pepper QUIZ CREATOR 14.2.18 air File: C:\4de\\hotpep\quiz01\hotpep.xml id znk5 ver 0 title Γράψτε τον δικό σας τίτλο		
Γενικά Ομάδες	Αποθήκευση + Ελεγχος ομάδας Έξοδος χωρίς αποθήκευση	Έξοδος Αποθήκευση
Χωρίς λάθη Χωρίς επισημάνσεις		

5. Κάνουμε κλικ στο κουμπί Γενικά. Το παράθυρο θα γίνει έτσι:

🔪 Hot Pepper δημιουργός κουίζ
hot pepper QUIZ CREATOR 14.2.18 air File: C:\4del\hotpep\quiz01\hotpep.xml id znk5 ver 0 title Γράψτε τον δικό σας τίτλο
Γενικά         Ομάδες         Λάθη         Αποθήκευση + Ελεγχος ομάδος         Έξοδος χωρίς αποθήκευση         Έξοδος         Αποθήκευση
Τίτλος
Language
Σενάριο
Πολυμέσα
Καταχωριστής
Χρόνος διαγωνίσματος ανά ερώτηση (δευτερόλεπτα) (Μόνο για τον υπολογισμό του συνολικού χρόνου διαγωνίσματος, πολλαπλασιάζοντας επί το πλήθος των ερωτήσεων)
🗹 Τυχαία διεξαγωγή του διαγωνίσματος
🗹 Еукиро
🔲 Μόνο σε διαγώνισμα
Πήρηση στατιστικών στοιχείων
UPLOAD QUIZ TO THE CLOUD
Αποθήκευση + Ανάρτηση όλων
Αποθήκευση + Ανάρτηση αλλαγών
Ανάρτηση αρχείων ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ Υπόρχει νεότερη έκδοση του hot pepper player. Αναρτήστε ξανά τα αρχεία συστήματος.
Site ανάρτησης (n.χ. http://users.sch.gr/kodulis/quiz) http://users.sch.gr/archtheo
Φάκελος ανάρτησης (κάτω and to site) (n.χ. geometry) hotpep Κωδικός ανάρτησης *****
Η Ανάρτηση προϋποθέτει οτι στο site βρίσκεται ήδη (με ευθύνη του διαχειριστή) το αρχείο hotpepup.php

- 6. Στο πλαίσιο Site ανάρτησης πληκτρολογούμε τη διεύθυνση της ιστοσελίδας μας.
- 7. Στο πλαίσιο Φάκελος ανάρτησης πληκτρολογούμε το όνομα του φακέλου που φτιάξαμε στο βήμα 1.
- 8. Στον κωδικό ανάρτησης δίνουμε τον κωδικό του αρχείου hotpepup.php (ο αρχικός κωδικός είναι secret).
- 9. Κάνουμε κλικ στο κουμπί Ανάρτηση αρχείων ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ για ανέβουν τα αρχεία που χριεάζονται για τη λειτουργία των ασκήσεων (θα δημιουργηθούν και θα αναρτηθούν 5 αρχεία: 0.php, hotpep.gif, hotpep.swf, hotpepEN.xml, index.php)
- 10. Κάνουμε κλικ στο κουμπί Αποθήκευση + Ανάρτηση όλων για ανέβουν τα αρχεία της άσκησης (θα αναρτηθούν τα αρχεία που βρίσκονται στον τοπικό φάκελο quiz01 δηλαδή τα αρχεία: hotpep.xml, agelada.jpg, koyneli.jpg, skylos.jpg)

# Εκτέλεση των ασκήσεων μέσω περιηγητή παγκόσμιου ιστού (π.χ. mozilla)

Εκκινούμε το λογισμικό περιήγησης στον παγκόσμιο ιστό, π.χ. τον mozilla. Στη γραμμή διευθύνσεων πληκτρολογούμε τη διεύθυνση όπου έχουμε αναρτήσει τις ασκήσεις μας, π.χ. <u>http://users.sch.gr/archtheo/hotpep</u>